

# 이력서

## 학력

군산대학교 - 컴퓨터공학과 학사과정 (2021-2026 예정)

## 기술 스택

Programming Languages: C#, C++, Python

Development Tools: Unity, Git, Visual Studio Code

## 프로젝트

XR 기반 실종자 탐지 및 인식 시스템 (2025년 3월~6월)

- YOLOv8n-face와 MobileFaceNet을 사용하여 실시간 얼굴 탐지 및 인식 시스템 개발
- Unity Inference Engine과 패스스루 카메라를 활용해 Meta Quest 3에 배포
- 한국 경찰청 OpenAPI를 연동해 실제 실종자 데이터 매칭 기능 구현

## 링크

GitHub: <https://github.com/jjunoXD>

블로그: <https://fall-in-coding.tistory.com>

이메일: [jjnuo0319@naver.com](mailto:jjnuo0319@naver.com)